

```
;;;;;;  
;;  
;; teh lisp workshop  
;;  
  
;;;;;;  
;;  
;; part4: CLOS und diverses  
;;  
  
;;  
;; Common Lisp Object System  
;;  
; teil von ANSI Common Lisp  
; * alles ist ein objekt  
;   (auch funktionen, listen, strings)  
; * klassenhierarchie:  
;   t ist wurzel-klasse  
; * reflektiv: MetaObjectProtocol  
; * multiple dispatch  
; * multiple inheritance  
  
;;  
;; defclass  
;;  
(defclass point-2d ()  
  (x y))  
  
;initargs, accessors machen  
  
;  
  
;mehrfachvererbung ist moeglich:  
(defclass line (drawable-thing)  
  ((start  
    :initarg :start  
    :accessor start)  
   (end  
    :initarg :end  
    :accessor end)))  
  
(defclass glowing-thing (drawable-thing)  
  ...)  
  
(defclass glowing-line (line glowing-thing)
```

```
;  
; methoden und generische funktionen  
;
```

```
(defgeneric distance (thing1 thing2))  
  
(defmethod distance ((p1 point-2d) (p2 point-2d))  
  ;code this  
  )
```

```
;methoden "gehoeren" nicht einer klasse:  
(defmethod distance ((p1 point-2d) (l1 line))  
  ...)
```

```
; die spezialisierteste methode wird angewendet.  
;  
; mit call-next-method kann die naechst  
; weniger spezialisierte aufgerufen werden
```

```
(defmethod draw ((thing drawable-thing))  
  ...)
```

```
(defmethod draw ((my-line line))  
  ...  
  (call-next-method))
```

```
; before, after, around
```

```
(defmethod draw :before ((my-anim animation))  
  (do-animation-step my-anim))
```

```
;;  
;; mehr zu macros  
;;
```

```
;      macros sind wichtig  
;  
; * man bemerkt wiederholung eines  
;   musters im code -> macro draus  
;   machen -> aaah :)  
; * die sprache entwickelt sich au  
;   das problem zu (siehe loop)  
; * code wird lesbarer und kompakter,  
;   weil abstrakte ideen direkt  
;   ausgedrueckt werden koennen  
; * macros haben lisp alle trends  
;   assimilieren lassen  
; * "syntactic sugar" ist immer  
;   nur mit mitteln der sprache  
;   implementiert  
  
;  
; nachteile von lisp  
; * generische funktionen duerfen nicht  
;   wie bestehende "normale" funktionen  
;   heissen  
; * inkonsistenzen durch lange geschichte  
; * executables erzeugen stinkt  
  
;  
; ich habe euch vorenthalten:  
; * garbage collector  
; * closures  
; * lisp ist kompiliert: (disassemble #'foo)  
; * libraries  
; * builtin: hashtabellen, bignums,  
;   arrays, komplexe zahlen  
; * multiple values  
; * conditions  
; * reader macros  
  
#I(1 + 2 * (2 - 3))  
  
;  
;;      die gruende, lisp zu benutzen  
;  
;  
; lesbar und kompakt  
; "Q: how can you tell you've reached lisp  
;    enlightenment?  
; A: the parentheses disappear"
```

```
;  
; leetness  
; "just because we lisp programmers are better  
; than everyone else is no excuse for us to be  
; arrogant"  
;  
; macros machen lisp einzigartig  
; "lisp is a programmable programming language"  
; "lisp isn't a language, it's building material"  
  
;;  
;; und wie weiter?  
;;  
;  
; * "Practical common lisp" lesen  
; http://gigamonkeys.com/book/  
; * http://cliki.net  
; * mich fragen :)
```