

```
;;;;;;;;;;  
;;  
;; teh lisp workshop  
;;  
  
;;;;;;;;;;  
;;  
;; part2: paradigm, bloecke  
;;  
  
  
;;  
;; funktionale elemente:  
;; funktionen als daten  
;;  
  
; funktion auf jedes element einer  
; anwenden, aus ergebnissen neue  
; liste bauen und zurueckgeben:  
(mapcar #'sqrt '(1 4 9 16 25 42))  
  
; weitere funktionen, die funktionen  
; als argumente nehmen  
(every #'evenp '(2 4 6 8))  
  
(reduce #'+ '(1 2 3 4))  
(reduce #'list '(1 2 3 4))  
  
  
  
;;  
;; lambda  
;;  
  
; aufgabe: testen, ob alle zahlen  
; einer liste groesser als 10 sind  
; mit every  
  
(defun alle-groesser-als-zehn (liste)  
  (every (lambda (zahl)  
           (> zahl 10))  
         liste))
```

```
;;  
;; imperative elemente: bloecke  
;;  
  
(defun do-lots-of-stuff ()  
  (do-something)  
  (do-more)  
  (do-even-more))  
  
; defun erzeugt einen block. seine  
; elemente werden nacheinander evaluiert  
  
; rueckgabewert ist der des letzten elements  
; entspricht etwa {} in c/java  
  
  
; bloecke mit progn  
(if t  
  (progn  
    (format t "foo")  
    (format t "bar")  
    (format t "das passiert nicht"))  
  
; da bloecke oft implizit erzeugt werden  
; braucht man progn selten.  
  
  
; bloecke mit gebundenen symbolen mit let  
; [defun tut das ja auch]  
(let ((foo 23)  
      (bar (+ 21 21))  
      (format-string "die zahlen sind ~a und ~a.~%"))
```

```
(format t format-string foo bar)
(+ foo bar))
```

```
;mit setf werte aendern:
```

```
(let ((foo "anfangswert"))
  (format t "wert von foo: ~a~%" foo)
  (setf foo "neuer wert")
  (format t "wert von foo: ~a~%" foo))
```

```
; maximum einer liste von zahlen finden:
```

```
(defun maximum (liste)
  (let ((max 0))
    (dolist (zahl liste)
      (if (> zahl max)
          (setf max zahl)))
    max))
```

```
;;;;;;;;;;;;;
;;
;;    work work!
;;
;; * schreibe funktion, die
;; * das minimum einer liste von zahlen
;;   zurueckgibt
;; * eine liste von zahlen normiert
;;   (alle durch den durchschnitt teilt)
;; * aus einer liste von strings eine neue
;;   liste macht, die alle strings
;;   uppercased, die laenger als 3 chars sind
;;
;; hints: (length '(a b c))    >> 3
;;         (length "foo")      >> 3
;;         (string-upcase "foo" >> "F00"part
```