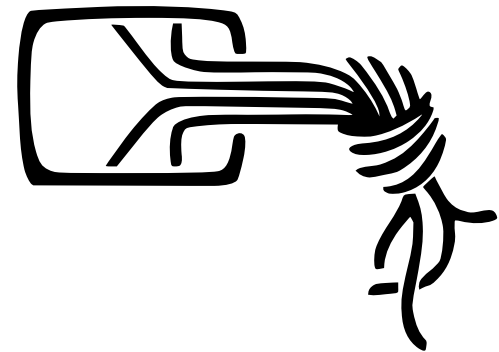
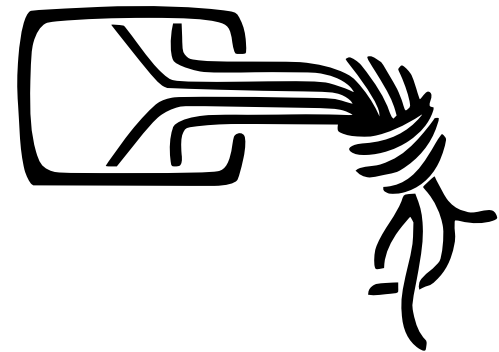


Medienkompetenz in Zeiten von Pokemon Go!, Facebook, Instagram und Co.

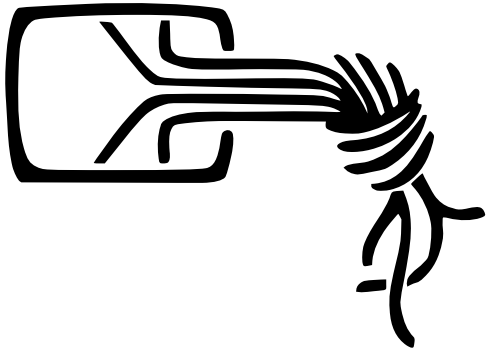
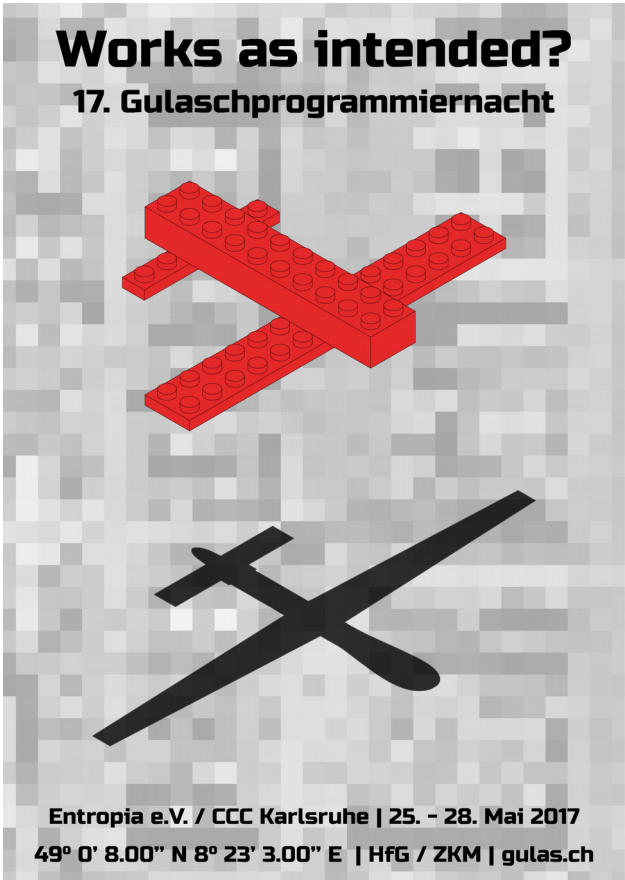


Entropia e.V.
Chaos Computer Club Karlsruhe



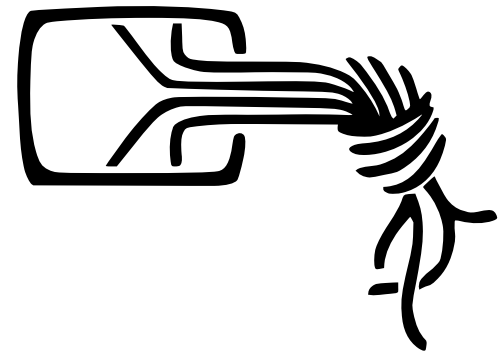


Gulaschprogrammierenacht



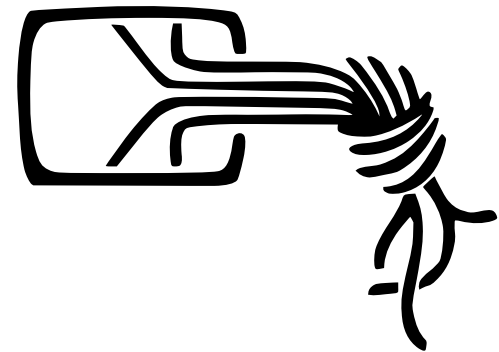
“Medienkompetenz bezeichnet die Fähigkeit, Medien und ihre Inhalte den eigenen Zielen und Bedürfnissen entsprechend sachkundig zu nutzen.”

-- <https://de.wikipedia.org/wiki/Medienkompetenz>



“Neue” Medien

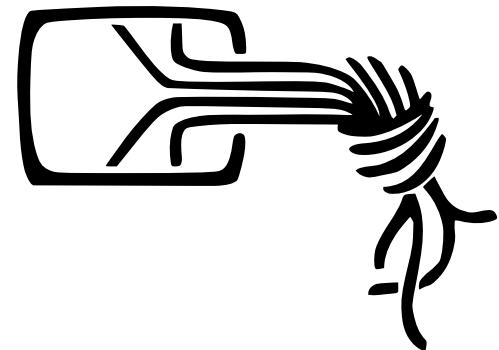
- Farbfilm im Kino (ab 1909)
- Fernseh (ab 1935)
- Internet (ab 1990)



“Ein Offener Standard bezieht sich auf ein Format oder Protokoll, das

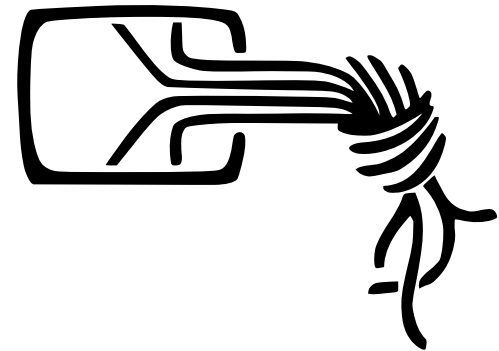
- 1) einer **vollständig öffentlichen Bewertung und Nutzung** ohne Hemmnisse auf eine für alle Beteiligten gleichermaßen zugänglichen Weise unterliegt,
- 2) ohne jegliche Komponenten oder Erweiterungen ist, die von Formaten oder Protokollen abhängen, die selbst nicht der Definition eines Offenen Standards entsprechen,
- 3) **frei ist von juristischen oder technischen Klauseln**, die seine Verwendung von jeglicher Seite oder jeglichem Geschäftsmodell einschränken,
- 4) **unabhängig** von einem einzelnen Anbieter geleitet und weiterentwickelt wird in einem Prozess, der einer gleichberechtigten Teilnahme von Wettbewerbern und Dritten offen steht,
- 5) verfügbar ist in verschiedenen vollständigen Implementierungen von **verschiedenen Anbietern** oder als vollständige Implementierung gleichermaßen für **alle Beteiligten.**”

-- <http://fsfe.org/activities/os/def.de.html>



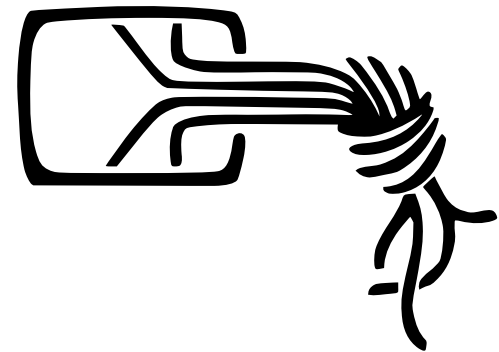
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Titel der Webseite</title>
    <!-- weitere Kopfinformationen -->
    <!-- Kommentare werden im Browser nicht angezeigt. -->
  </head>
  <body>
    <p>Inhalt der Webseite</p>
  </body>
</html>
```

```
[jack@nyx ~]$ ping6 ::1
PING ::1(::1) 56 data bytes
64 bytes from ::1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.122 ms
64 bytes from ::1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.152 ms
^C
--- ::1 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1042ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.122/0.137/0.152/0.015 ms
[jack@nyx ~]$ ping 127.0.0.1
PING 127.0.0.1 (127.0.0.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.147 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.129 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.132 ms
^C
--- 127.0.0.1 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2069ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.129/0.136/0.147/0.007 ms
[jack@nyx ~]$ █
```



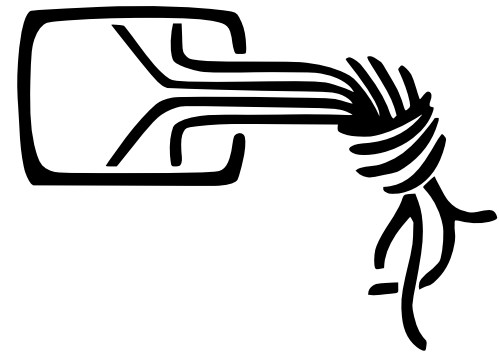
Klassische

Anbieter liefert Inhalte an den Konsument

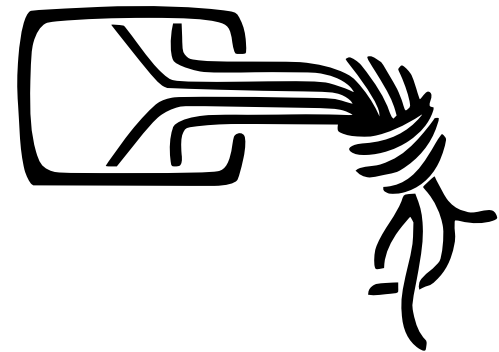


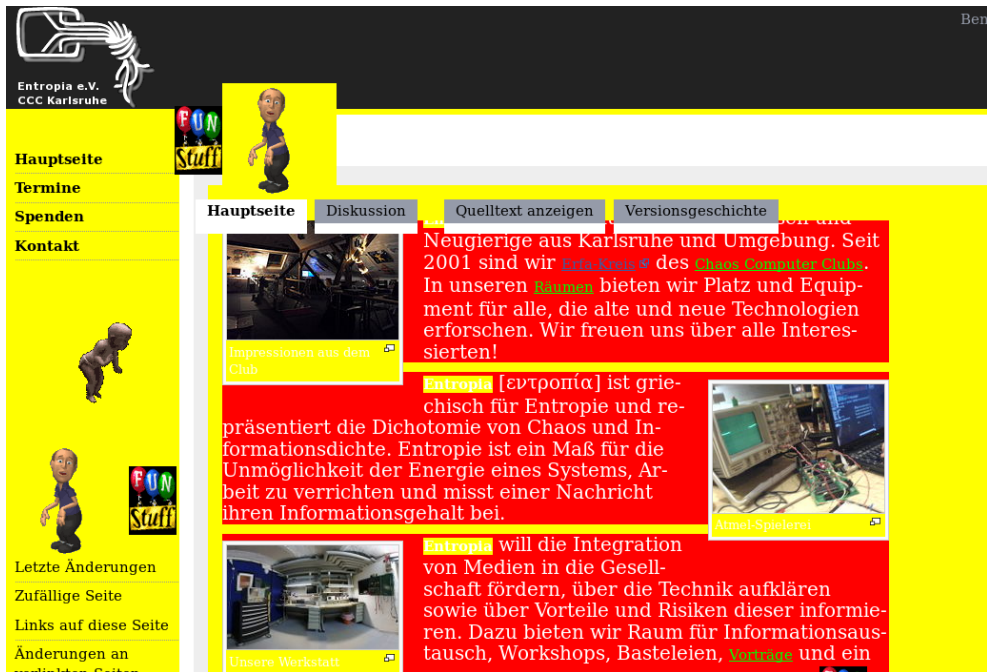
“Als Social Media werden alle Medien (Plattformen) verstanden, die die Nutzer über digitale Kanäle in der gegenseitigen Kommunikation und im interaktiven Austausch von Informationen unterstützen.”

-- https://de.wikipedia.org/wiki/Social_Media

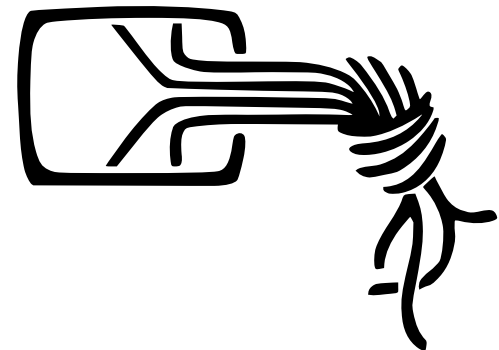


“social media” Plattformen





geocity.com (entropia.de)

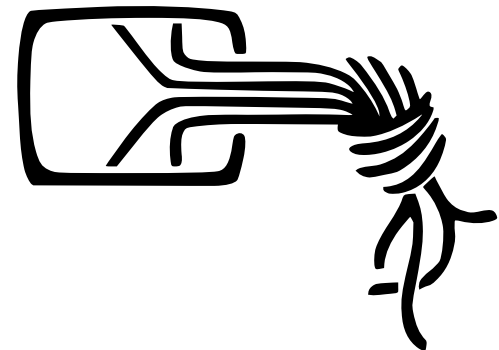




geocity.com (entropia.de)

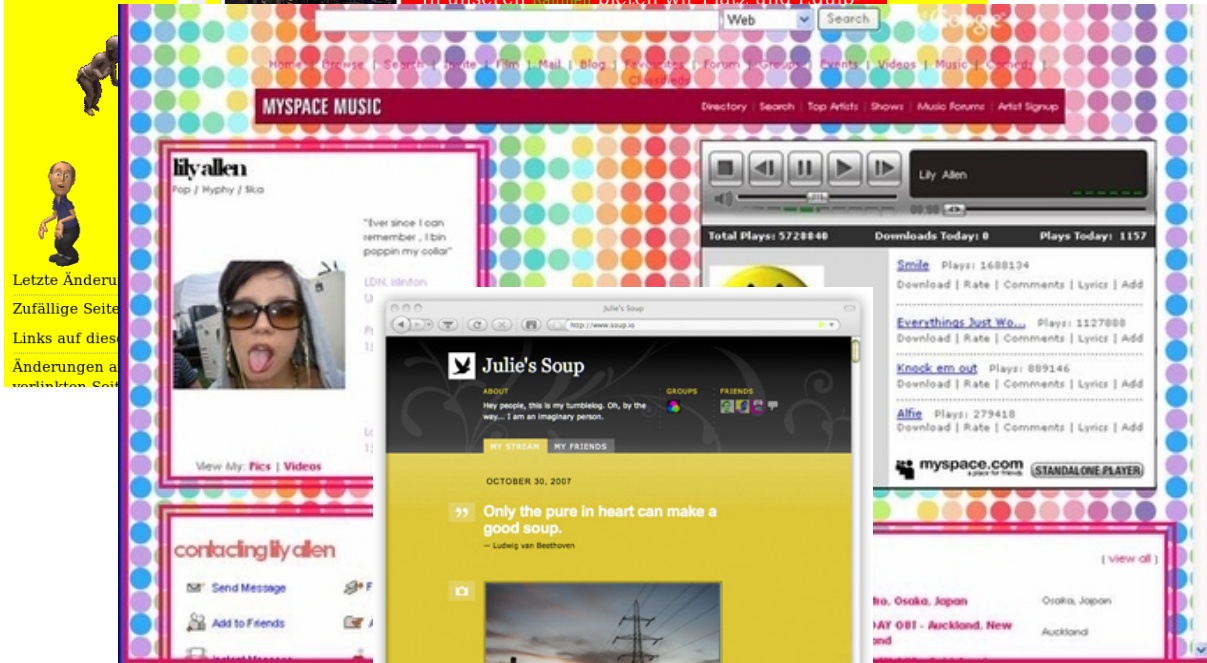


Myspace.com (frueher)



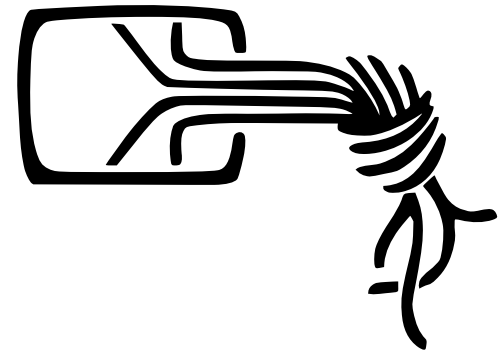


geocity.com (entropia.de)



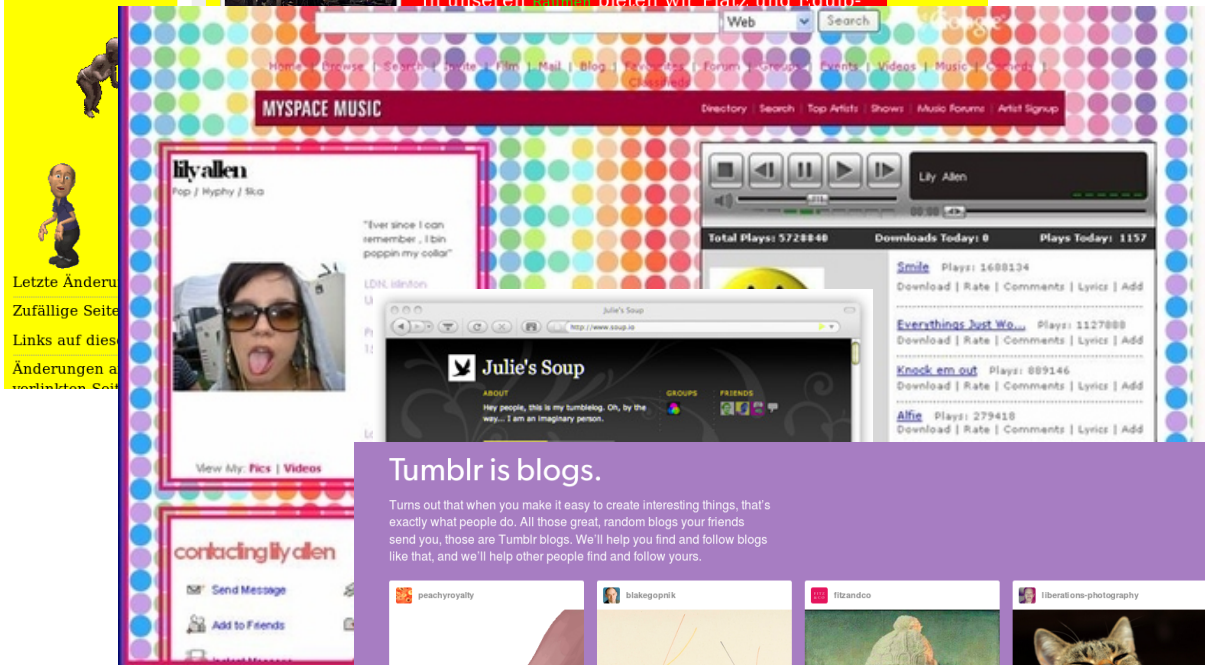
Myspace.com (frueher)

soup.io





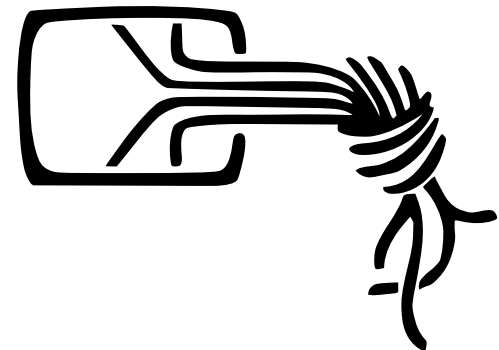
geocity.com (entropia.de)



Myspace.com (frueher)

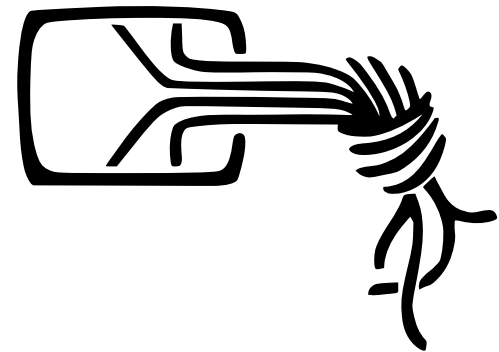
soup.io

tumblr.com

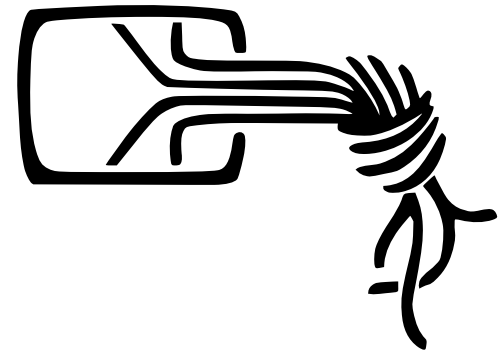


Nutzer ist Anbieter

Plattformbetreiber stellt Infrastruktur



Nutzer ist Anbieter
Plattformbetreiber stellt Infrastruktur
und sammelt Nutzerdaten!



Facebook

-> Intergram (2012)

-> WhatsApp (2014)

~> Infinited (2016) Orculus VR

--https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_mergers_and_acquisitions_by_Facebook

Google

-> Picasa (2004)

-> Youtube (2006)

-> Doubleclick (2007)

-> ReCaptcha (2009)

~> Motorola (2011)

~> Nest Labs (2014)

--https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_mergers_and_acquisitions_by_Alphabet

Microsoft

-> hotmail (1997)

-> Skype (2011)

-> Mojang (2012) Minecraft

-> LinkedIn (2016)

--https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_mergers_and_acquisitions_by_Microsoft

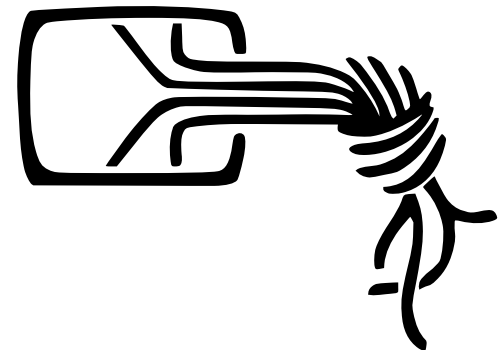
Verizon

* AOL (2015)

* Yahoo (2016)

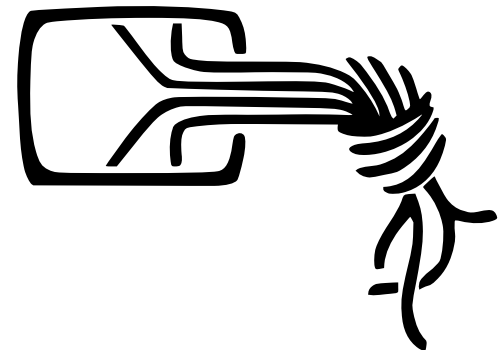
-> flickr (2005)

-> tumblr (2013)



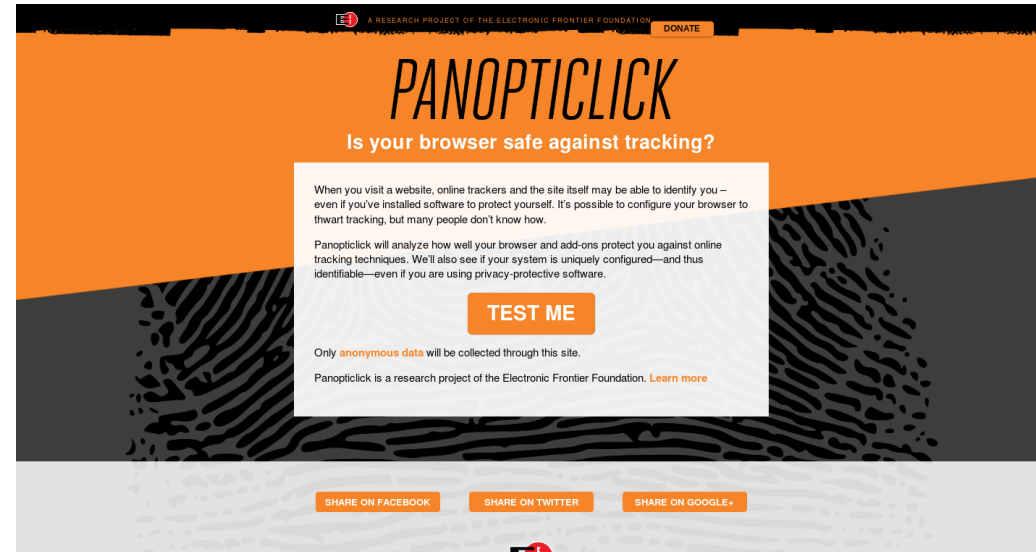
Nutzerdaten

=> ueberall digital hinterlassener Fußabdruck



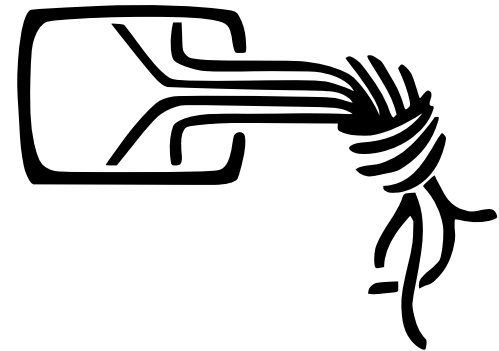
<https://panopticklick.eff.org/>

Welche Daten liefert mein Browser?



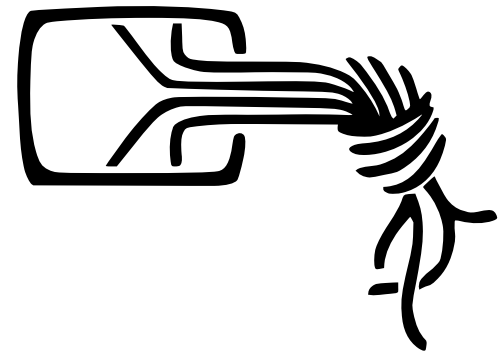
<https://amiunique.org/fp>

Wie einzigartig bin ich?



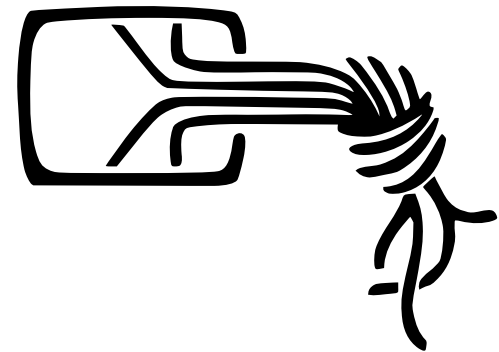
Metadaten sind auch Daten

- <http://www.netzpiloten.de/die-gefaehrliche-macht-der-metadaten/>
- <https://netzpolitik.org/2014/metadaten-wie-dein-unschuldiges-smartphone-fast-dein-ganzes-leben-an-den-geheimdienst-uebermittelt/>



Digitale Selbstverteidigung

- Werbefilter bzw Adblock
- Datensparsamkeit
- Risiken kennen um sie bewerten zu koennen
- Kostenlos Angebote werden durch Werbung finanziert



Nachrichten zu Digitalen Themem

- <https://netzpolitik.org>
- <https://heise.de>
- <https://www.gulli.com>

