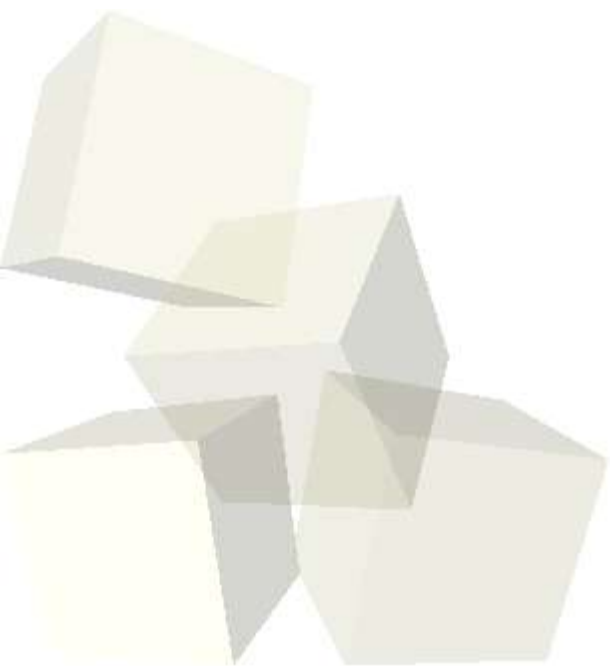
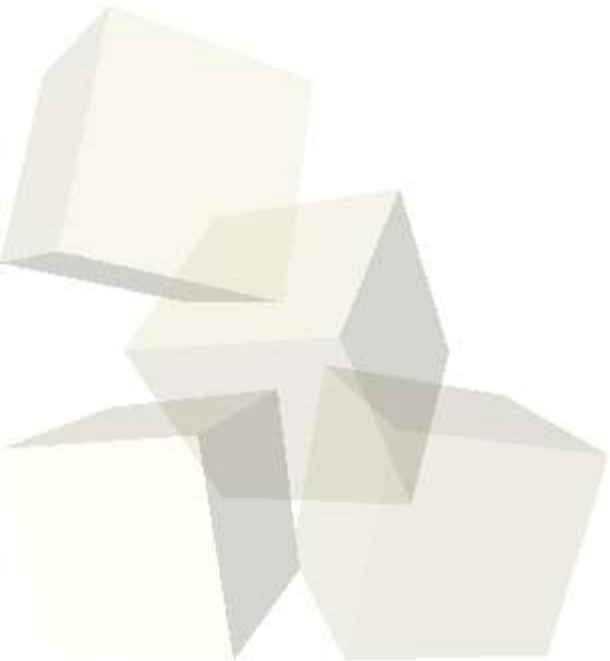






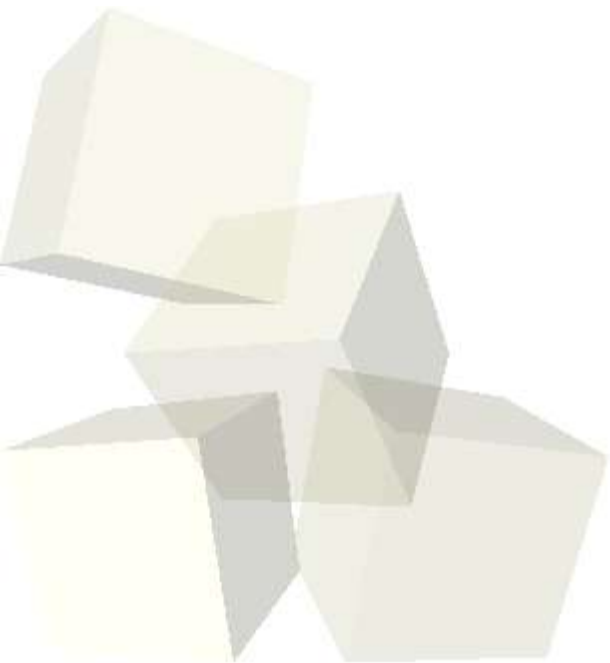
Programm für heute

- Einführung in DNS
- Wie man's kaputt kriegt
- Mögliche Auswege





- Problem:
 - ♦ IP-Protokoll will 67.72.100.173
 - ♦ Mensch mag lieber www.ogrich.com
- Intuitiver Ansatz: Liste machen und an alle verteilen





- ARPAnet der 70er und 80er:
 - ♦ Ein paar hundert Rechner
 - ♦ Nur nette Menschen
- NIC verwaltet zentral eine HOSTS.TXT und verteilt diese per FTP, UUCP und eMail
- Problem: skaliert nicht
 - ♦ Starkes Wachstum der kompletten Netzes
 - ♦ HOSTS.TXT zu gross zum Verwalten und Verteilen
 - ♦ Inkonsistenz und Kollisionen
- Lösung: Einfach DNS erfinden (Anfang 1983)

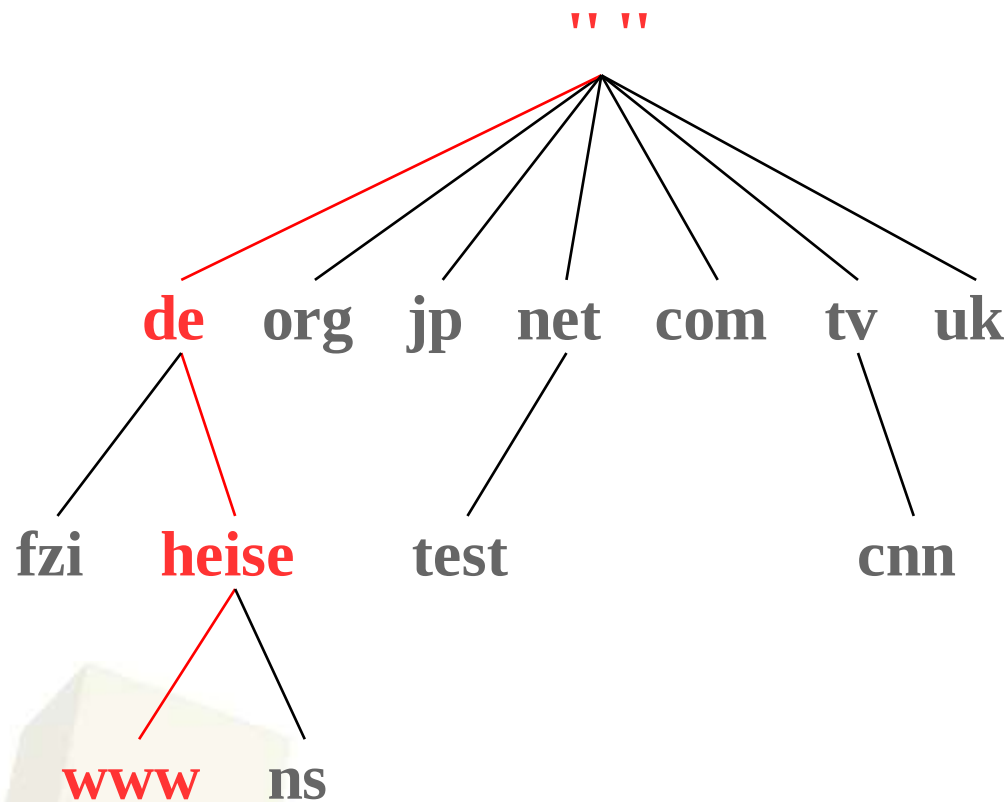


- Ausfallsicher
- Leicht delegierbar
- Konsistent
- Geordnet, kein Chaos/Anarchie
- Kann gleich noch beim Verschicken von eMails mithelfen





Organisation des Namensraumes

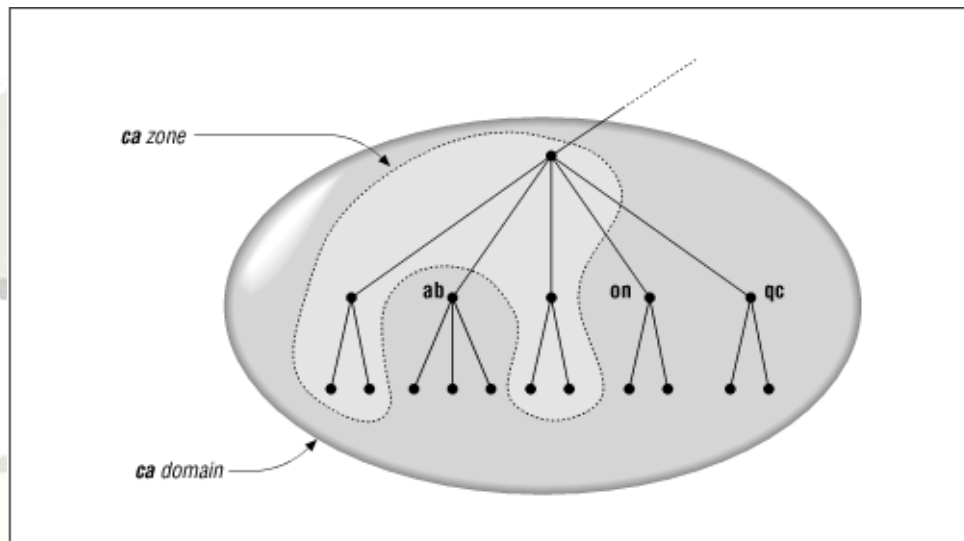
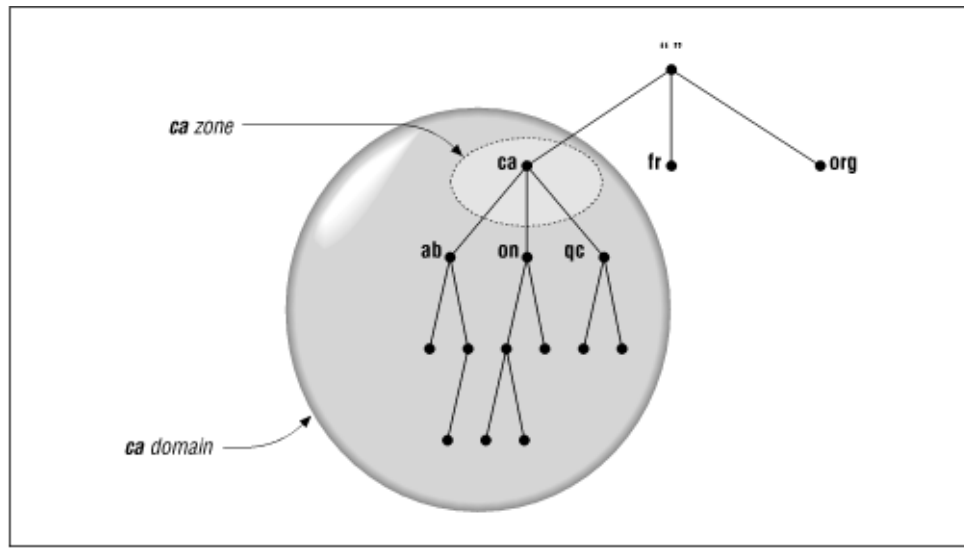


- Hierarchischer Namensraum
- Für die Wurzel ("Root") sind dreizehn Server zuständig
- Teilbäume können an Dritte delegiert werden



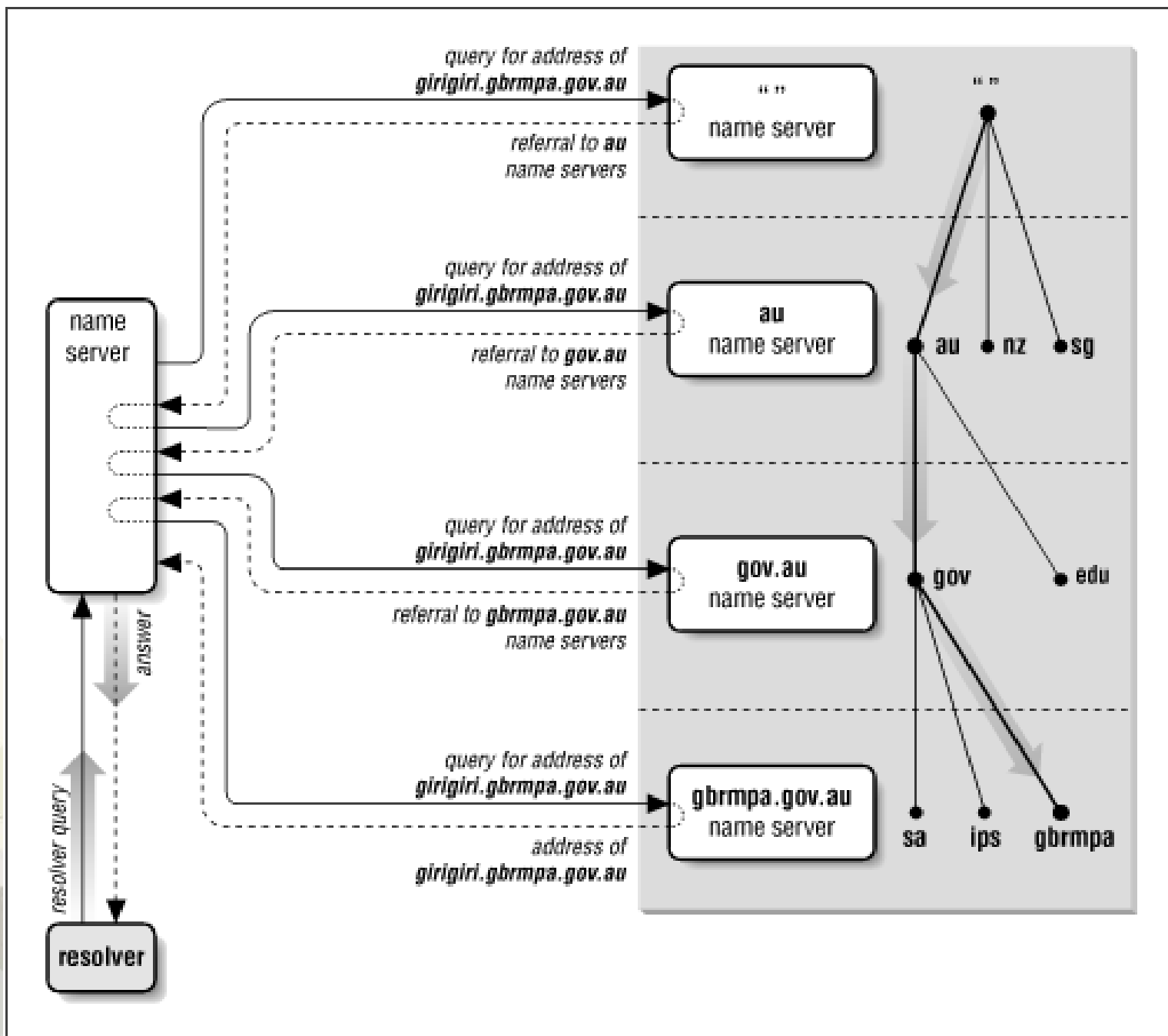
Domains vs. Zonen

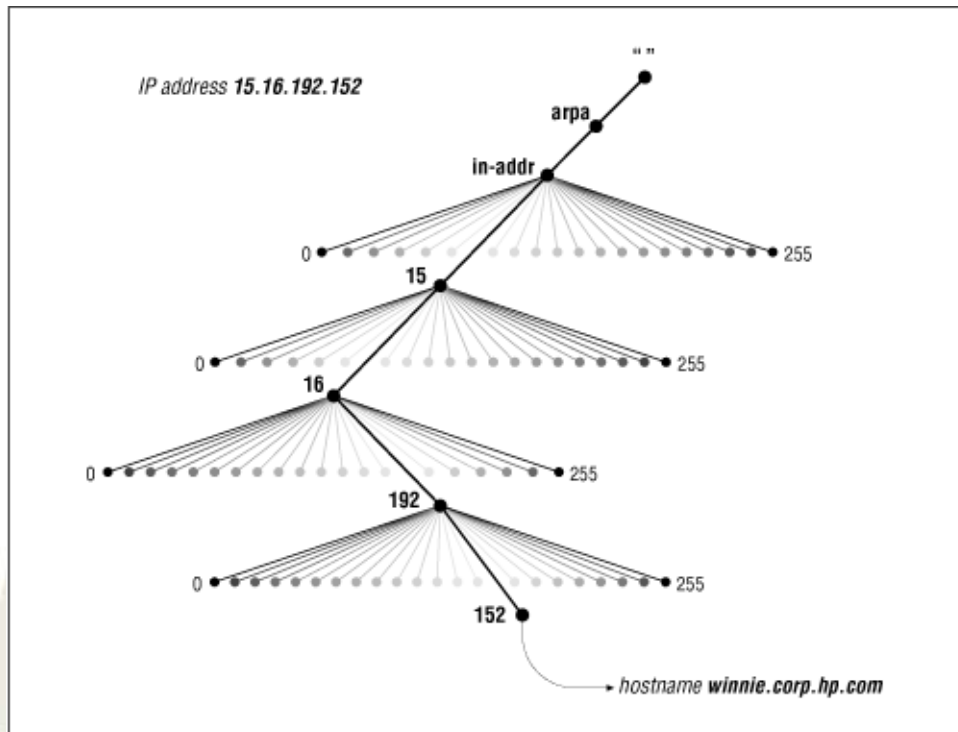
- Domain: Teilbaum des Namensraumes
- Zone: Zuständigkeitsbereich eines Nameservers



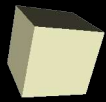


Suchen von Namen



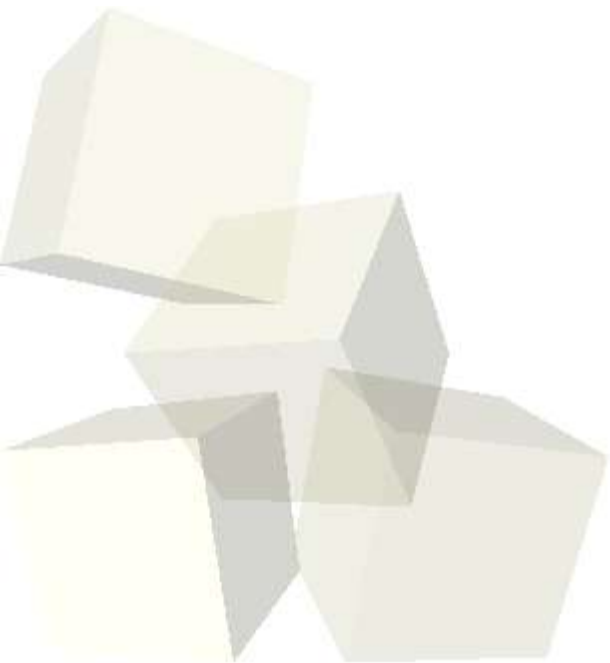


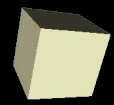
- Problem: wie finde ich den Namen zu 212.227.3.124?
- Einbetten des IPv4-Namespace im DNS-Namespace mittels PTR-Records
 - ♦ 124.3.227.212.in-addr.arpa.
- Optional (weil scheisse?)



Was man so alles im DNS finden kann

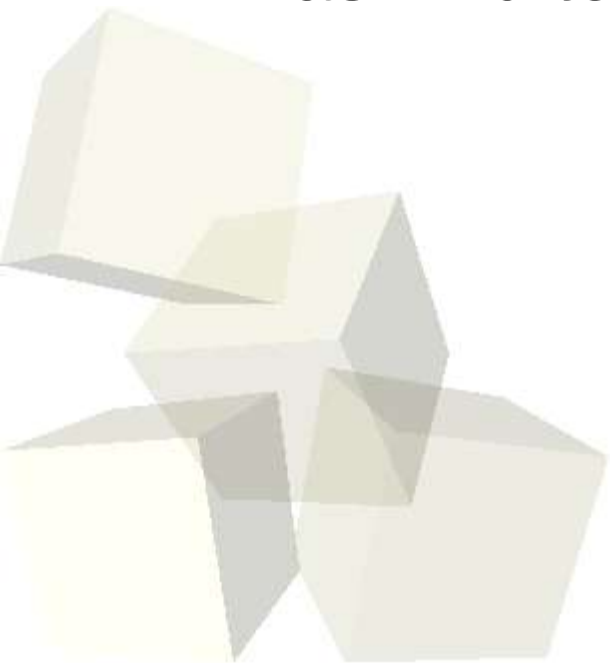
- Verschiedene Typen von Informationen für jeden Namen: A, CNAME, MX, NS, PRT, TXT, SOA und noch viel mehr (RFC1035)

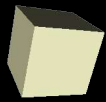




Warum ist DNS eine kritische Infrastruktur?

- Was passiert, wenn DNS nicht mehr funktioniert:
 - ♦ Die meisten Server sind nicht mehr (sinnvoll) erreichbar
 - ♦ eMail funktioniert nicht mehr
- Folgen für Verkehr und Wirtschaft?
 - ♦ Das wird teuer ...

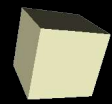




Bedrohungsszenario 1: Denial of Service

- Bei einem DoS bricht ein Server unter einer Flut von Anfragen zusammen
- Folge: Ausweichen auf sekundären Server
- Wenn der auch nicht mehr geht, dann ist die betroffene Zone "erstmal weg"
- Dauer: bis der Angreifer aufhört oder abgeklemmt wird

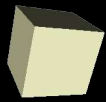




Bedrohungsszenario 2: DNS Spoofing (MiM)

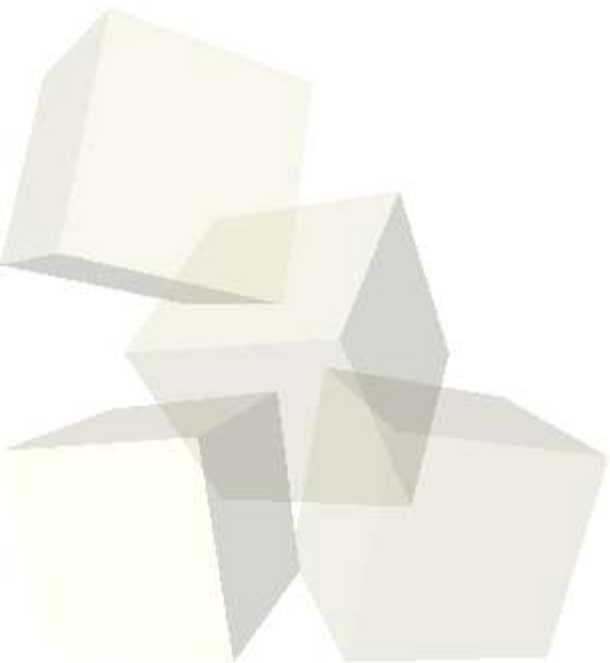
- Angreifer versucht, im Namen des echten DNS-Server falsche Informationen zu verbreiten
- Folge: Angreifer hat Zugang zum kompletten Mailverkehr und auf alle Anfragen an die betroffenen Server.
- Dauer: kurz und punktuell
- (Birthday Attack)





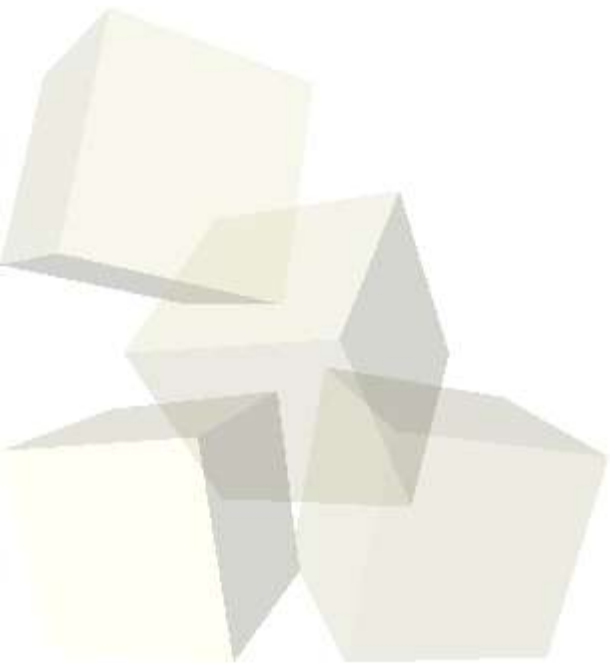
Bedrohungsszenario 3: Cache Poisoning

- Angreifer schleust falsche Informationen in die Caches von DNS-Servern und Resolvern ein
- Folge: alle Anfragen an eine bestimmte Domain werden umgeleitet
- Dauer: kann der Angreifer selbst bestimmen





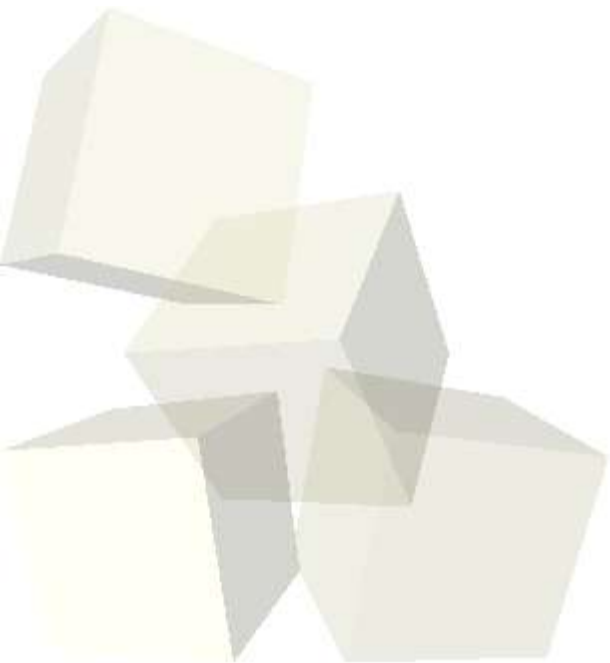
- Social Engineering
- DNS-Server "regulär" hacken
- BIND benutzt...





■ Gegenmassnahmen:

- ♦ Integrität der Zonendaten sicherstellen
- ♦ DNS-Server muss sich gegenüber dem Anfragenden ausweisen





■ KEY

- ♦ Öffentlicher Schlüssel

■ SIG

- ♦ Signatur eines RR

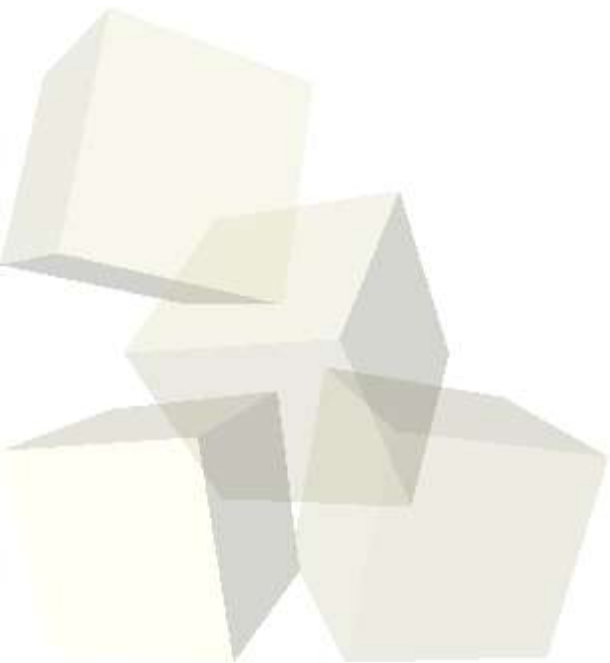
■ NXT

- ♦ Wie kann ich sicherstellen, dass mir niemand existente Hosts als nichtexistent markiert?





- Viele der genannten Angriffsformen nicht mehr möglich





- Funktioniert erst, wenn alle mitmachen
- Datenbankgrösse steigt um ca. Faktor 7-8
 - ♦ Belastung für Netz und Hardware steigt stark an
- Benötigt eine komplette Public-Key-Infrastruktur
 - ♦ was tun, wenn der Root-Schlüssel kompromittiert ist?
- DNSSEC ermöglicht einen kompletten Zonentransfer -> Informationsleck





- DJB: NYM-based Security
 - ♦ <http://cr.yp.to/djbdns/forgery.html>
- Zurück zur HOSTS.TXT ?

