

Schöner Quaken

Mapping mit dem Gtk-Radiant

Frederick Bullik

GPN6 - Protecting your private Bits

1. Juni 2007

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
- 5 Modelle
- 6 Weitere Spielzeuge
- 7 Pk3
- 8 Ende

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
- 5 Modelle
- 6 Weitere Spielzeuge
- 7 Pk3
- 8 Ende

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
- 5 Modelle
- 6 Weitere Spielzeuge
- 7 Pk3
- 8 Ende

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
- 5 Modelle
- 6 Weitere Spielzeuge
- 7 Pk3
- 8 Ende

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
- 5 Modelle
- 6 Weitere Spielzeuge
- 7 Pk3
- 8 Ende

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
- 5 Modelle
- 6 Weitere Spielzeuge
- 7 Pk3
- 8 Ende

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
- 5 Modelle
- 6 Weitere Spielzeuge
- 7 Pk3
- 8 Ende

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
- 5 Modelle
- 6 Weitere Spielzeuge
- 7 Pk3
- 8 Ende

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
- 5 Modelle
- 6 Weitere Spielzeuge
- 7 Pk3
- 8 Ende

Warum die Quake Engine

- Inzwischen unter GPL
- Weit verbreitet
- Kostenlose Spiele
 - Enemy Territory
 - Nexuiz
 - PadWorld

Warum Gtk-Radiant

- Frei
- All in one
- Läuft auf den meisten Systemen

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
- 5 Modelle
- 6 Weitere Spielzeuge
- 7 Pk3
- 8 Ende

Benötigte Abhängigkeiten

- scons
- gtkglext
- libmhash
- libxml2

Bauen und Installieren

- Quellen Holen:
<https://zerowing.idsoftware.com/svn/radiant/GtkRadiant/trunk/>
- Game Packs:
<https://zerowing.idsoftware.com/svn/radiant.gamepacks/Q3Pack/trunk/>
- Gamepacks nach: ./GtkRadiant/games/Q3Pack
- Bauen: 'scons SETUP=0'
- Installieren: run 'python ./GtkRadiant/install.py'
- Kopiere './GtkRadiant/install/'

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum**
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
- 5 Modelle
- 6 Weitere Spielzeuge
- 7 Pk3
- 8 Ende

Erste Schritte

- Einfache Brushes
- Texturen
- Licht
- Info_Player
- Bauen
- Ausführen

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten**
- 5 Modelle
- 6 Weitere Spielzeuge
- 7 Pk3
- 8 Ende

Ecken und Rundungen

- Das Edge Tool
- Rundungen

Performance

- Caulc Textur
- Portal Textur

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
- 5 Modelle**
- 6 Weitere Spielzeuge
- 7 Pk3
- 8 Ende

Innenaustattung

- Wummen
- Ammo
- Div. Modelle

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
- 5 Modelle
- 6 Weitere Spielzeuge**
- 7 Pk3
- 8 Ende

- Worldspawn
- Jump-Pad
- Portale
- Türen
- Pendel
- Zerstörung

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
- 5 Modelle
- 6 Weitere Spielzeuge
- 7 Pk3
- 8 Ende

Wissenwertes

- Standart Q3 Pakete
- Man braucht kein sv_pure 0
- Nichts weiter als *.zip

Aufbau

- Hat verschiedene Unterordner:
 - map
 - scripts
 - textures

Warum Radiant
Setup

Ein erster Raum

Weitere Gestaltungsmöglichkeiten

Modelle

Weitere Spielzeuge

Pk3

Ende

Multiplayerscript

Inhalt

- 1 Warum Radiant
- 2 Setup
- 3 Ein erster Raum
- 4 Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
- 5 Modelle
- 6 Weitere Spielzeuge
- 7 Pk3
- 8 Ende

Quelen, Links

- <http://www.haradirki.de/tutor/index.htm>

Warum Radiant
Setup
Ein erster Raum
Weitere Gestaltungsmöglichkeiten
Modelle
Weitere Spielzeuge
Pk3
Ende

Noch Fragen

Fragen?

Warum Radiant
Setup

Ein erster Raum

Weitere Gestaltungsmöglichkeiten

Modelle

Weitere Spielzeuge

Pk3

Ende

Ende

Danke fürs Zuhören