

info-beamer

gpn12 - 7.6.12

Florian Wesch <fw@dividuum.de>

Warum?

- * Dieses Jahr Info-team
- * Livecoding in Lua
- * Einfache Umsetzung der Visualisierungen
- * Einfach Skriptbar

Ueber das Projekt

- * Linux only (inotify)
- * Hoffentlich uebersichtlich
 - * ~4000 Zeilen C + Lua
- * BSD 2-clause License
- * Sourcecode auf github:
<https://github.com/dividuum/info-beamer>
- * Kompiliert zu einem 140kb Binary
- * Umfangreiche Doku auf
<http://info-beamer.org/doc/>

Hello World Beispiel



```
gl.setup(1024, 768)
```

```
font = resource.load_font("silkscreen.ttf")
```

```
function node.render()
```

```
    font.write(120, 320, "Hello World", 100, 1,1,1,1)
```

```
end
```

Unterstützte Dateiformate

- * Bilder (png/jpg/...)
- * Videos (alles was ffmpeg kann (theoretisch))
- * Shader (glsl)
- * TrueType Fonts
- * VNC (als Client)
- * Textdateien (z.B. fuer JSON-Daten)

Live Coding

- * inotify API
- * Neuladen von Skripten und Inhalten
- * Direktes Feedback beim Entwickeln

```
util.auto_loader(_G)
```

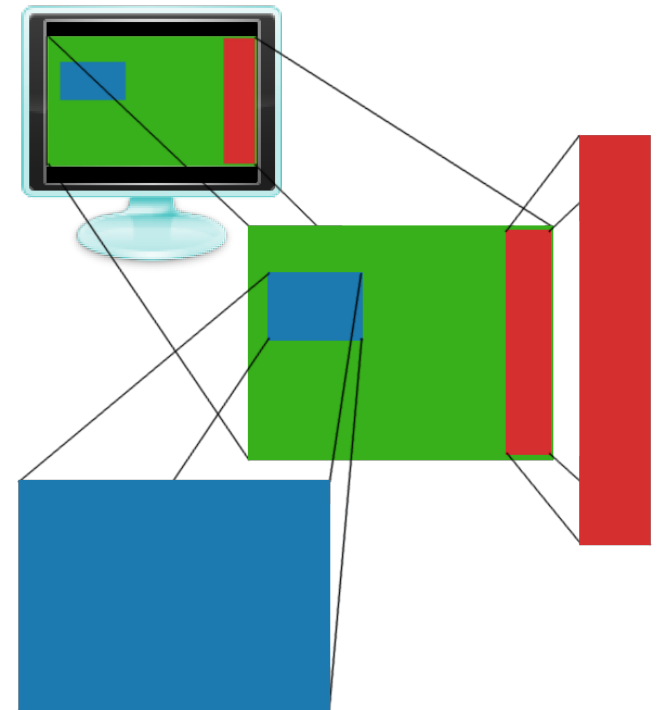
```
function node.render()  
  image_file:draw(0,0,WIDTH,HEIGHT)  
end
```

Einfaches Entwickeln und Tauschen

* Ein Verzeichnis -> eine Visualisierung
node.lua + Ressourcen alle in einem
Verzeichnis.

* Visualisierungen koennen
verschachtelt werden.

```
foo = resource.render_child(  
    "unterverzeichnis")  
foo:draw(0, 0, 320, 240)
```



Skriptbar

- * komplexe Logik ausserhalb des info-beamer's
- * Kommunikation ueber
 - * Dateien
 - * UDP
 - \$ echo -n "foo:bar" > /dev/udp/localhost/4444
 - * OSC (ebenfalls UDP)
 - * TCP
 - Fuer Logging-Output und zeilenweisen Input

Hoffentlich sicher

- * Lua gesandboxed
- * Speicher begrenzt
- * Laufzeit begrenzt
- * Kein Zugriff auf Dateisystem (Usercode laeuft in einer eingeschraenkten Umgebung)

Live demo!

Sonstiges

* Projektseite

<http://info-beamer.org/>

* Fragen?