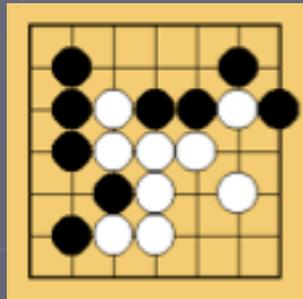


Go

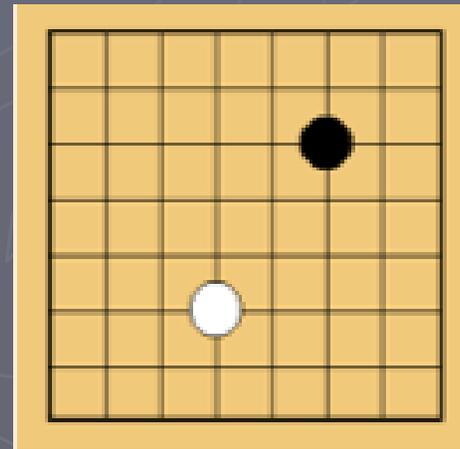
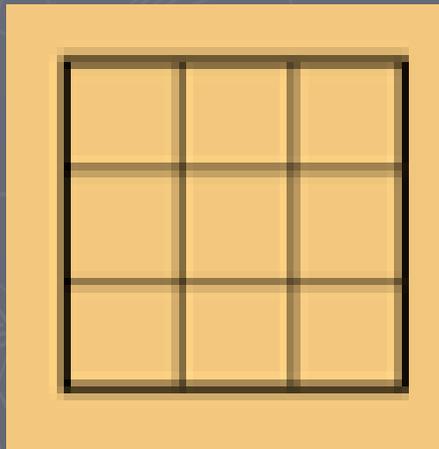


Grundregeln

- } Go spielt man auf einem Brett
- } Es gibt 2 Farben: schwarz und weiss
- } Schwarz beginnt
- } Es wird abwechselnd gespielt

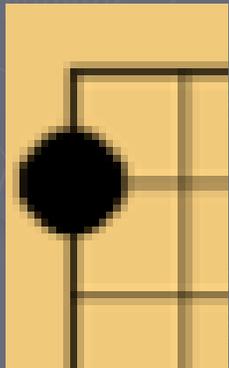
Grundregeln

- } Steine werden auf Kreuzungen gelegt
- } Steine werden nicht bewegt

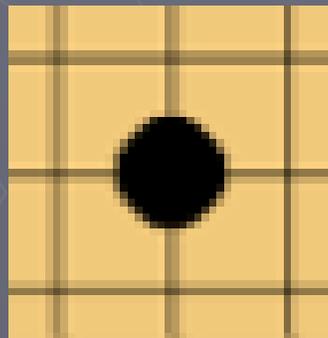


Freiheiten

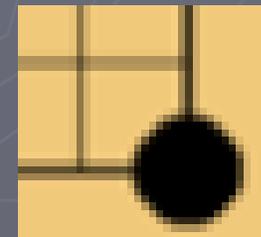
- } Jeder Stein hat Freiheiten
- } Freiheiten sind freie benachbarte Kreuzungen



3 Freiheiten



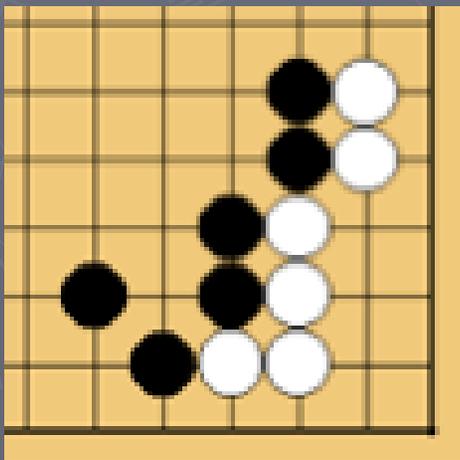
4 Freiheiten



2 Freiheiten

Steine verbinden

- } Steine werden nicht bewegt, man kann sie aber verbinden (nicht diagonal)
- } Verbundene Steine sind unzertrennlich
- } Verbundene Steine teilen sich Freiheiten

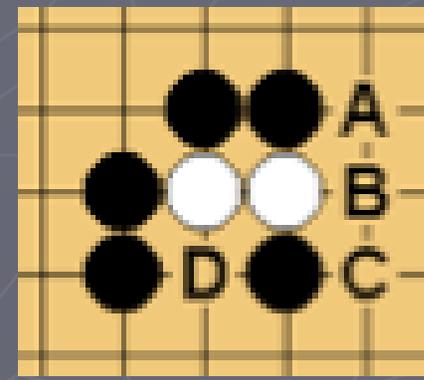
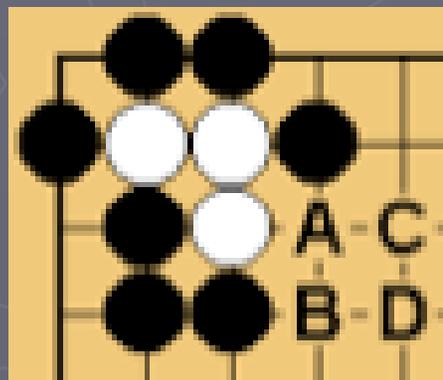
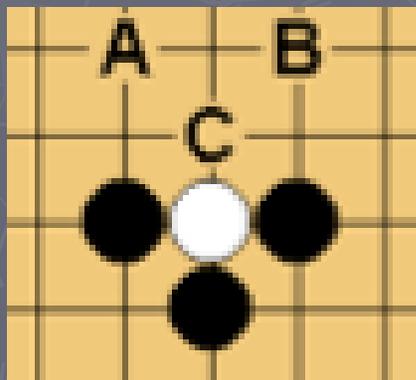


6 Gruppen: 2 Weisse, 4 Schwarze
Weiss hat 5 und 4 Freiheiten

Steine klauen

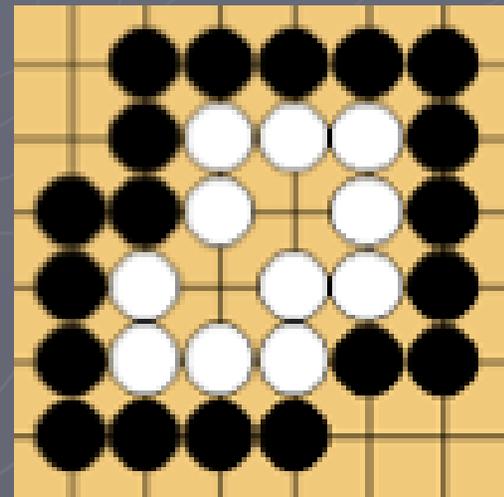
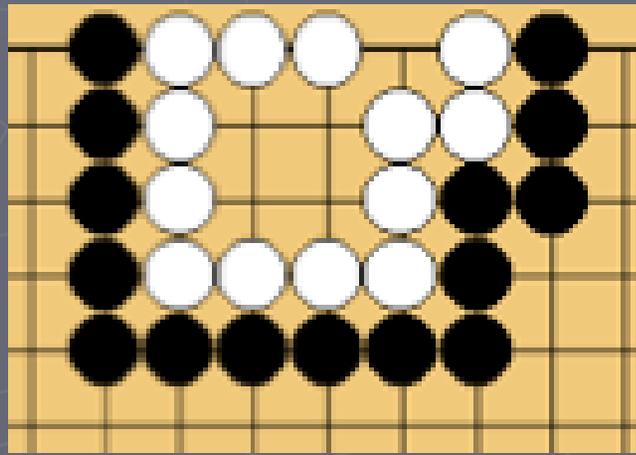
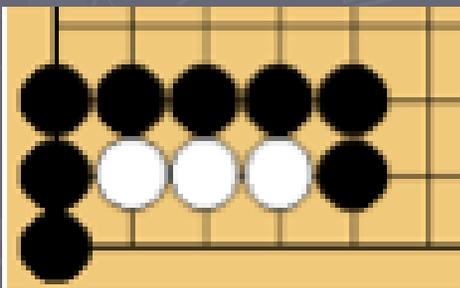
- } Ein Stein wird geklaut (getötet), wenn er keine Freiheiten mehr hat

Wo muss Schwarz setzen, um Weiß zu töten?



Kleine Denkaufgaben

} Kann Schwarz Weiß töten?



Das eigentliche Ziel

- } Im Go versucht man Territorium zu sichern
- } Gesichertes Territorium kann der Gegner nicht mehr klauen